

GFS im Sport Klasse 7 - JS2

1 Grundsätzliches

- Der Lehrer nimmt das Thema an oder lehnt es ab (Einbindung des Themas in den Unterricht).
- Zeitlicher Rahmen für GFS: Je nach Thema und Alter zwischen 10 Minuten (Klasse 7) bis zu maximal 2 Unterrichtsstunden (in JS2).
- Anfertigen eines Verlaufsplans und Hintergrundpapiers für den Lehrer (Klasse 7 max. 2 Seiten, JS2 max. 4 Seiten).
- Eventuell Handout für Mitschüler austeilen

2 Mögliche Formen von GFS in Klasse 7 - JS2:

A Praxis mit theoretischen Aspekten, zum Beispiel:

- Einführung eines Tanzes (z.B. Hip Hop)
- Das Training der Rumpfmuskulatur
Schnellangriff beim Basketball
- Kreativspiel mit Vorgaben entwickeln
- Erarbeitung einer Ballschule mit ca. 10 Aufgaben
- Durchführung des Aufwärmens mit Entwurf und Benennung der Ziele
- Aufbau und Durchführung eines Circuits (Kraftausdauer, Koordination, Ballgeschicklichkeit)
- Erarbeitung einer Synchronturnbahn für die Klasse am Ende einer Turneinheit (da sind die Übungsteile bekannt, die die Schüler der Klasse beherrschen)
- Erarbeitung und Vorstellen eines Geräteparcours mit Gruppenaufgaben (Aufbau des Parcours mit Hilfe des Lehrers!)
- Einführung einer Rope-Skipping-Kür
- Taktiksystem beim Volleyball (Klasse 10) oder Basketball

B Organisation und Durchführung von Sportveranstaltungen, zum Beispiel:

- Entwurf und Durchführung eines Orientierungslaufes (z.B. Sternlauf) auf dem Schulgelände
- Klassenturnier organisieren (Turnierplan und Durchführung)
- Erarbeitung und Durchführung von Staffelspielen (Regeln, Aufgaben, Geräte)

C Theoretische Ausarbeitungen, zum Beispiel:

- Taktiksystem beim Volleyball (Klasse 10) oder Basketball
- Ernährung im Ausdauersport
- EPO - ein Dopingmittel

3 Benotung und Beurteilung einer GFS

- Kriterien:
 - schriftliche Ausarbeitung
 - Durchführung(Praxis) und Präsentation
- Unter Einbezug von:
 - Fachwissen,
 - motorische Kompetenz (Demo)
 - Auftreten des Schülers.
- Bewertung: 20 - 25% der Sportnote.